

Association pour la citoyenneté virtuelle

Curriculum Vitae

Xavier Antoviaque – Président

Spécialiste des communautés virtuelles de joueurs, Xavier Antoviaque a été responsable de communauté dès l'an 2000 chez GOA.com, une filiale d'Orange / France Telecom spécialisée dans les jeux massivement multijoueurs. Il a participé pendant un an et demi au lancement de La Quatrième Prophétie, le premier de son genre à être exploité en France et reposant sur une animation bénévole, et de Dark Age of Camelot, jeux qui sont aujourd'hui encore en exploitation.

Il a rejoint NevraX France en 2003 et y a dirigé les équipes de gestion de communauté, d'administration des serveurs d'exploitation et de développement Web. Il a quitté ses fonctions en août, suite à des désaccords récurrents avec la direction concernant la gestion du jeu et de la société.

A l'annonce du dépôt de demande de liquidation de NevraX France, il a fondé avec des employés de NevraX, des joueurs de Ryzom, des membres de la communauté du logiciel libre et des contributeurs de la partie en logiciel libre de Ryzom (NeL), l'initiative <http://www.ryzom.org/>, désormais représentée par la présente association. Cette initiative a eu de larges échos dans les médias du monde entier (voir par exemple l'article de la BBC à son sujet à <http://news.bbc.co.uk/2/hi/technology/6198362.stm>) et a récolté plus de 70.000 € de promesses de don en moins d'une semaine, prouvant le vif intérêt que suscite une telle vision.

Laurent Duval - Secrétaire

Laurent Duval, plus connu sous le pseudonyme de "Thanys", est joueur de Ryzom depuis septembre 2004. Très engagé dans la communauté, animateur bénévole d'un réseau de joueurs de jeu de rôle au sein de Ryzom, il s'est fait l'avocat de la liberté de création et d'une histoire élaborée par les joueurs. Il a notamment co-fondé la première encyclopédie en ligne contributive dédiée à Ryzom (<http://fr.encyclopatys.org/>), et animé un des principaux forums de réflexion et de création liés au jeu. Agé de 32 ans, il exerce la profession de cadre au ministère de la défense français, où il a occupé des fonctions de management et d'expertise dans les domaines des ressources humaines et des finances.

=SNIP=

Vianney Lecroart - Responsable Technique

Un des premiers développeurs à NevraX sur le projet Ryzom, Vianney Lecroart a travaillé 5 ans sur la réalisation du projet et dirigé plusieurs équipes d'ingénieurs en charge des serveurs et communications sur Internet. Il était également responsable de la relation avec la communauté open source de NeL. Depuis, en tant que consultant indépendant, Vianney Lecroart s'est spécialisé en gestion de projets appliquant des méthodologies de développement dites agiles comme l'*Extreme Programming* ou *SCRUM*, qu'il enseigne également à l'université.

Matt Raykowski – Développeur bénévole NeL

Développeur bénévole sur NeL, la partie du code source de Ryzom sous licence libre et principalement produite par NevraX entre 2000 et 2002, Matt Raykowski est également développeur pour le jeu vidéo Werewolf. Lui et son groupe ont produit plus de 4.000 corrections de bugs et

développé de nombreux ajouts. Matt Raykowski est très actif dans la communauté autour de NeL, aidant à la rédaction de la documentation et répondant aux questions des autres bénévoles.